

Donne 24 du Mardi 28 Octobre 2025 : il faut jouer 4 piques mais qu'il est difficile de faire 10 levées...

Est, pour indiquer qu'il à 5 cartes à piques (et non 4 comme indiqué au premier tour) peut utiliser la convention 2 trèfles Roudy

Voir le Roudy sur le site : [article 32 dans la foire aux questions...FAQ](#)

Les enchères 1

Donne non jouée

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Personne

A 10

D 9 6

6 5

10 8 6 5 3 2

D 9 8

A 10 7 5 4

D 2

A D 7

N

O

E

S

R 5 4 3 2

R

R 10 9 7 4

R V

V 7 6

V 8 3 2

A V 8 3

9 4

Sud	Ouest	Nord	Est
///	1 ♥	///	1 ♠
pas	1 SA	pas	3 ♦
pas	3 ♠	pas	4 ♣
fin			

Ouest 15HL ouvre de 1 cœur

Est 15HL annonce ses piques : 1 pique

Ouest annonce son jeu régulier à 1 SA

Est doit sauter à 3 carreaux une enchère forcing de manche qui promet 5 cartes à pique et 4-5 cartes à carreaux,

(5 si vous jouez le Roudy)

Ouest indique son fit à pique

Et Est conclut à la manche

Les enchères 2

Donne non jouée

Donneur : Ouest

Vulnérabilité : Personne

A 10

D 9 6

6 5

10 8 6 5 3 2

D 9 8

A 10 7 5 4

D 2

A D 7

N

O

E

S

R 5 4 3 2

R

R 10 9 7 4

R V

V 7 6

V 8 3 2

A V 8 3

9 4

Sud	Ouest	Nord	Est
///	1 ♥	///	1 ♠
pas	1 SA	pas	2 ♣*
pas	2 ♠*	pas	4 ♣
fin			

Ouest 15HL ouvre de 1 cœur

Est 15HL annonce ses piques : 1 pique

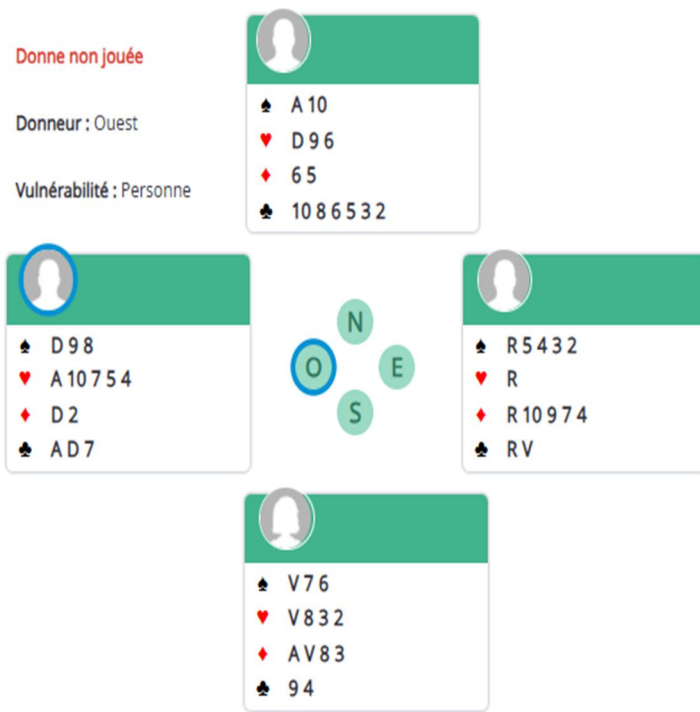
Ouest annonce son jeu régulier à 1 SA

Est fait alors une enchère conventionnelle à 2 trèfles dit Roudy

Est répond 2 piques ce qui montre 3 cartes à pique et un jeu maximum _14H

Et Est conclut à la manche

Est joue 4 piques et pas facile de ne pas chuter...

<p>Donne non jouée</p> <p>Donneur : Ouest</p> <p>Vulnérabilité : Personne</p>  <p>Hand 1 (Top): ♠ A 10, ♥ D 9 6, ♦ 6 5, ♣ 10 8 6 5 3 2</p> <p>Hand 2 (Left): ♠ D 9 8, ♥ A 10 7 5 4, ♦ D 2, ♣ A D 7</p> <p>Hand 3 (Right): ♠ R 5 4 3 2, ♥ R, ♦ R 10 9 7 4, ♣ R V</p> <p>Hand 4 (Bottom): ♠ V 7 6, ♥ V 8 3 2, ♦ A V 8 3, ♣ 9 4</p>	<p>Entame 9 de trèfle , doubleton de la couleur verte ...</p> <p>Est compte 2 coeurs + 3 trèfles +1-2 carreaux affranchi + 3(4) piques</p> <p>Il faut éviter de perdre 2 carreaux et 2 piques, éviter aussi de se faire couper un trèfle</p> <p>Cette entame doubleton montre que Sud dispose d'arrêts dans les 3 autres couleurs troisième ou quatrième...que Nord a 6 petits trèfles...et seulement 2 piques ???</p> <p><u>1^{ère} façon de jouer : qui permet de ne perdre d'un seul pique...</u></p> <p>Prendre l'entame trèfle au mort et jouer atout du 8, Nord met le 10 et Est le roi qui reste maître Est rejoue le 2 vers le 9 pris par l'as de Nord</p> <p>Prendre le retour trèfle du roi.</p> <p>(un retour carreau permet de faire l'impasse au valet) et de faire 11 levées</p> <p>Débloquer le roi de cœur avant de jouer atout pour la dame d'Ouest rejouer les 2 extra gagnantes ; as de cœur et trèfle pour défausser 2 carreaux</p> <p>Sur retour trèfle des adversaires :</p> <p>Résultat 4 Piques= soit 420 pour EO</p> <p>Et 11 levées sur retour carreau des adversaires</p> <p>Soit 4 piques +1 soit 450 pour EO</p>
<p><u>Comment choisir la première façon de jouer les piques ?</u></p> <p><i>Très difficile de choisir : Nord est dangereux il va renvoyer trèfles et sud va couper ;</i></p> <p><i>Un argument bien léger...</i></p>	<p><u>2^{ème} façon de jouer qui vous fera perdre 2 piques</u></p> <p><u>Prendre l'entame du roi de trèfle</u></p> <p>vous attaquez les piques de Est vers ouest ; le 2 de pique vers le 8..vous perdrez 2 piques...et surtout Est va rejouer trèfle à chaque fois qu'il prend la main et la chute sera inévitable : as de carreau, 2 piques et un trèfle coupé</p> <p><u>4 Piques -1 soit 50 en NS</u></p>