

Donne 29 du jeudi 22 Janvier 2026 : Enchérir en reveil

Les enchères

Nota : le joueur en réveil peut faire toutes les enchères avec 4 à 5 point de moins que les enchères normales

Donneur Nord Vulnérabilité Tous	Sud	Ouest	Nord	Est
	///	///	1♦	passee
	passee	1 ♥	passee	2 ♦*
	passee	2 SA	passee	3 ♥
	passee	4 ♥	fin	

Nord 13H ouvre de 1 carreau.
 Est 10 H passe
 Sud 4H passe
 Nord est en position de réveil :
 S'il passe les enchères sont finies.HL
Il peut annoncer une couleur 5^{ème} avec 8 HL
 Avec une petite ouverture 13 HL , il dit un cœur
Et promet de 8HL à 14 hl (avec 15HL, il aurait commencé par contrer toutes distributions)
 Est se retrouve avec 13 HLD (le 9^{ème} atout et un doubleton), : **il doit cue bidder (2 carreaux) pour demander à son partenaire s'il a l'ouverture.**
 Ouest qui aurait repété ses coeurs (2 coeurs avec moins de 12H) doit indiquer son jeu d'ouverture avec une enchère supérieure au minimum : 2 SA
 Est indique alors son fit à cœur
 Et ouest conclut à 5 coeurs

Ouest joue 4 coeurs

Donneur Nord Vulnérabilité Tous	ouest joue 4 coeurs			
	Entame : as de trèfle Sud compte 5 coeurs + 2 piques + 2-3 carreaux +1 pique coupé main courte Soit 11 levées			
	Il perd 1 trèfle et 1 carreau			

4 Cœurs +1 soit 450 pou EO